

Jeux Fabrique : concours de création de jeux numériques

JEUX FABRIQUE CONCOURS DE CREATION de jeux numériques

Ce dispositif s'adresse aux élèves des **cycles 3 et 4** ainsi qu'aux **lycées généraux, techniques et professionnel** de l'académie de Limoges. Pour s'y inscrire, un projet est à déposer dans ADAGE **avant le 11 octobre 2024**.

LE PROJET

Description :

Ce dispositif concerne potentiellement la quasi-totalité des disciplines. Il permet de faire du lien entre numérique et EAC.

« Jeux Fabrique » fait entrer élèves dans une démarche de projet motivante et ludique via la création d'un jeu incluant du numérique ou faisant usage du numérique pour la création.

Deux catégories de jeu sont possibles pour participer : arcade/plateau ou escape game.

Une journée finale académique le 13 mai 2025 (Conseil départemental de la Haute-Vienne, Limoges) permettra aux élèves d'enrichir leur culture numérique et ludique via des ateliers de pratique et des rencontres avec des professionnels.

Domaines artistiques et culturels (liste déroulante) :

CSTI

Partenaires

Rectorat de Limoges (Daac et SRANE), Région Nouvelle-Aquitaine, département de la Creuse, département de la Haute-Vienne, atelier Canopé 87.

Articulation avec un projet 1^{er} degré :

Possible, répondre selon le contexte.

LES PARTICIPANTS

Professeur coordonnateur (nom et prénom)

Classes et niveaux et effectif prévisionnel

Intervenant : possible

LE CONTENU DU PROJET

Rencontrer :

Lors de la journée finale : rencontre avec des professionnels du numérique et du jeu (ludothécaire, éditeur de jeu de société, éditeur de ressources...).

Pratiquer :

Les élèves imaginent, dessinent, créent, programment, construisent un environnement graphique / sonore / musical pour mettre les joueurs dans l'ambiance souhaitée.

Connaitre :

Développement des compétences de collaboration et de créativité. Découverte de métiers en lien avec le numérique et le jeu.

Restitution envisagée :

Création d'un jeu incluant du numérique ou faisant usage de numérique pour la création. Préciser la catégorie de jeu (arcade/plateau ou EG).

Étapes prévisionnelles :

- **Septembre – avril** : élaboration du jeu au sein d'une classe ou d'un groupe.

- **Avril** : réalisation d'une vidéo présentant le jeu et récapitulant le travail mené au long de l'année et les compétences développées via le projet.

- **Fin avril** : jury académique (sur la base des vidéos). 1 lauréat par catégorie participe à la finale nationale en mai.

- **13 mai 2025** : journée finale académique. Chaque équipe présente son jeu sur un stand dédié.

Participation à des ateliers et des conférences. Jury de professionnels et partenaires pour tester les jeux.

- **Mi-mai** : Jury national.

LES ACTIONS PASS CULTURE (optionnel) :

Possibilité de financer des interventions en cours d'année grâce à la réservation d'une offre collective pass Culture. Pour les collèges et les lycées de l'académie de Limoges, des interventions de Récréasciences ou des Petits débrouillards peuvent ainsi facilement être organisés et financés de la sorte. Pour ce qui est du premier degré, le choix des écoles pouvant bénéficier de ces ateliers sera effectué lors des commissions d'analyse des projets EAC.

BUDGET PREVISIONNEL :

Ce qui est pris en charge par les partenaires :

- Académie de Limoges : ateliers Récréasciences ou Les Petits débrouillards pour le premier degré.
- Département de la Creuse et de la Haute-Vienne : prise en charge du transport pour les collèges participants.

Ce qui reste à financer par l'établissement :

- Transport établissement-Limoges pour la journée finale (2D en Corrèze ; lycées + 1D pour toute l'académie).

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES :

- Engagement de l'école ou de l'établissement à financer le déplacement vers Limoges pour la journée finale.
- Catégorie de jeu et/ou thématique envisagés. (arcade/plateau ou escape game)

Pour en savoir plus : <https://www.ac-limoges.fr/jeux-fabrique-123335>

Contact : cecile.vassy@ac-limoges.fr