

Défi et challenge techno (déclinaison de la Fête de la science à Ussel HC)

Ce dispositif est ouvert aux classes du 1^{er} degré de la circonscription d'Ussel. Pour s'y inscrire, une double démarche est à effectuer :
1/ compléter un projet EAC dans Adage (avant le 9 juin) ;
2/ s'inscrire sur le site de la manifestation (avant le 15 juin) :
<https://framaforms.org/fete-de-la-science-2023-sciences-et-eps-1685521743>



LE PROJET

Description :

La Fête de la science est une manifestation annuelle, gratuite et ouverte à tous. A l'initiative du Ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche et de l'innovation, cet événement mobilise pendant plus d'une semaine les passionné-es de sciences, quelles qu'elles soient. Professionnel-les, chercheur-es, technicien-nes, ingénieur-es, ou encore amateur-rices de ces disciplines, partent à la rencontre des publics, dans un but d'échanges visant à faire connaître la recherche et les sciences à travers ses découvertes et ses métiers. Récreasciences coordonne la Fête de la science pour le territoire Limousin.

Domaine(s) artistique(s) et culturel(s) [voir liste déroulante] :

Culture scientifique technique et industrielle

Partenaires :

Récreasciences, Ministère Enseignement Supérieur, Recherche et Innovation, Université de Limoges, Monde associatif, Direction régionale des affaires culturelles de Nouvelle-Aquitaine.

Articulation avec un projet second degré :

Oui ou non selon le cas, sachant qu'elle est possible.

LES PARTICIPANTS

Professeur coordonnateur (nom et prénom)

Conseiller pédagogique référent (nom et prénom)

BARRAUD Olivier, CPC Ussel-HC

Classes, niveaux et effectifs prévisionnels

Intervenants :

- BARRAUD Olivier, CPC Ussel-HC
- DESSEMOND Vincent, CPC EPS Ussel-HC
- PETIT Elisa, ERUN

LE CONTENU DU PROJET

Rencontrer :

1/Présenter le projet dans le cadre de la Fête de la science

Le CPC référent envoie un dossier pédagogique dans les écoles en septembre après la réunion des directeurs de rentrée.

2/ Participer à une action Fête de la science

Les classes qui s'inscrivent s'engagent à participer aux différentes actions :

- imaginer et concevoir un dispositif permettant d'envoyer le plus loin possible une balle de tennis de table (respectant le cahier des charges) ;
- Pratiquer le lancer en EPS (lancer loin) et le comparer au lancer du dispositif ;
- Produire une ressource audiovisuelle présentant la démarche technologique ;
- Participer au challenge en classe (Cycles 1 et 2) ou au « Village des Sciences » d'Ussel (Cycle 3).

Pratiquer :

Les élèves inscrits aux défi et challenge pratiqueront la démarche technologique.

Connaitre :

Cette action permettra aux jeunes d'approfondir leurs connaissances sur la démarche technologique. Ils pourront au travers du jeu de l'expérience être initiés à la culture scientifique.

La visite du « *Village des Sciences* » d'Ussel permettra aux élèves de Cycle 3 de découvrir des éléments de la culture scientifique.

Restitutions envisagées :

Le jeudi 19 octobre 2023 au « Village des Sciences » :

- Challenge Cycle 3 (10h45) ;
- Proclamation des résultats des Challenge Cycles 1 et 2 réalisés en classe.

Etapes prévisionnelles :

1/**Inscription** en renseignant un projet dans Adage (avant le 9 juin) et en renseignant un formulaire sur le site de la manifestation (avant le 15 juin) :

<https://framaforms.org/fete-de-la-science-2023-sciences-et-eps-1685521743>

2/ Participer à une action Fête de la science

A l'issue de la réunion des directeur de rentrée au cours de laquelle l'action sera présentée, le CPC référent enverra dans les écoles un dossier complet de présentation.

BUDGET PREVISIONNEL

Ce qui est pris en charge par les partenaires :

- l'organisation et l'aide pédagogique

Ce qui reste à financer par l'établissement :

- 1/ Le matériel
- 2/ Le transport